



Inspirer les enfants à bâtir un avenir meilleur avec la technologie.
Un défi annuel par **Kids Code Jeunesse**.

Objectifs de développement durable – Défi #jeunesse2030

Ce jeu Scratch permettra aux élèves de se familiariser avec les 17 ODD, leurs couleurs, leurs icônes, leurs numéros et leurs noms.

Lien vers un exemple de ce à quoi le produit fini peut ressembler – [Projet Scratch terminé.](#)

Dupliquer et modifier le code existant (20–40 min.)

Le concept de réutilisation ou de recyclage du code est puissant car il accélère le développement et minimise les erreurs. Un projet vous est fourni pour vous guider dans le processus.

Ce projet vous demandera de vous rendre sur [le site Web des objectifs de développement durable](#) et d'obtenir les icônes directement à partir de ce site.

1. Ouvrez ce lien vers le projet [Scratch à compléter](#), connectez-vous à votre compte Scratch et cliquez sur le bouton vert **Remix** pour commencer.
2. Faites un clic droit sur le Sprite étiqueté **1** et sélectionnez **dupliquer**.
3. Le Sprite dupliqué aura automatiquement le nom **2**. C'est parfait car c'est le nom que nous voulons.
4. Remplacez le numéro du bloc lorsque je reçois par le nom actuel du Sprite (2, dans ce cas)
5. Modifiez le **costume** du sprite en utilisant les icônes téléchargées sur le site Web des ODD:
 - a. Créez un costume pour **révéler** et ajoutez l'image téléchargée
 - b. **Dupliquer** le costume de révélation, effacez le nom du SDG et renommez-le Cacher

Assurez-vous que vos Sprites SDG ont le même numéro que le SDG réel

Répétez ces étapes pour inclure les 17 ODD et soyez prêt à jouer.

Pour un défi supplémentaire, essayez **d'effacer** les icônes du costume caché, en ne laissant que le numéro et la couleur de l'ODD en tant qu'indice.