



Inspirer les enfants à bâtir un avenir meilleur avec la technologie.
Un défi annuel par **Kids Code Jeunesse**.

Solutions – Défi #jeunesse2030

De manière ludique et interactive, vous apprendrez à faire des choix éclairés en tant que consommateur responsable dans le cadre du Défi #jeunesse2030. Quelles sont vos idées pour aider à résoudre le problème des déchets plastiques?

«Recycler» un projet (15 à 20 minutes)

[Ouvrez ce projet Scratch](#) et jouez du début à la fin.

1. Regardez le code et faites de votre mieux pour comprendre comment il fonctionne. Ensuite, cliquez sur le bouton vert «remix» pour commencer à coder..
2. Ajoutez un quatrième sprite objet en plastique; peignez le vôtre, trouvez-en un dans la bibliothèque Scratch ou utilisez le sprite Ustensiles disponible dans le projet.
3. Créez ou choisissez un deuxième costume pour votre Sprite. Ce nouveau costume doit représenter une solution alternative qui permettra de réduire ou d'éliminer les déchets plastiques.

«Recyclez» le code! (30 à 40 minutes)

Votre nouveau sprite a besoin de code! Votre nouvel objet aura besoin d'un code très similaire aux trois sprites d'objets existants (Bag, Bottle et Soap).

1. Dans la section de **code** de l'un des sprites préexistants, faites **glisser et déposer** la séquence de blocs souhaitée sur votre nouveau sprite: cliquez et maintenez la partie supérieure d'une séquence de blocs et faites-les glisser jusqu'à ce que le curseur survole votre nouveau sprite situé en bas à droite.
2. Votre sprite aura maintenant un code fonctionnel, mais ce n'est pas fini. Vous devrez effectuer les ajustements suivants:
 - L'événement drapeau vert doit montrer le costume initial (déchets plastiques) et définir la position de départ du sprite (coordonnées X et y)
 - Sous l'événement «lorsque le sprite est cliqué», ajustez le texte dans le bloc **demandeur** et les blocs **dire** en fonction de votre sprite.
3. La **réponse donnée** à l'objectif variable est de faire apparaître **le sprite de la corbeille** uniquement une fois que toutes les réponses ont été données. Pouvez-vous déterminer ce qui doit être ajusté maintenant qu'il y a quatre sprites?